

**التصميم الداخلي للمعارض التفاعلية وفق مفهوم العمارة القابلة للطي****Interior design of interactive exhibitions according to Folding Architecture concept**

ا.د/ أمل عبد الخالق عواد

أستاذ التصميم التجاري بقسم التصميم الداخلي والأثاث - كلية الفنون التطبيقية جامعة حلوان

**Prof. Amal Abdel Khaleq Awad**

Professor of Commercial Design, Department of Interior Design and Furniture - Faculty of Applied Arts, Helwan University

[Amalawad2212@yahoo.com](mailto:Amalawad2212@yahoo.com)

م.د/ أمينة عبد الجواد عبد الباقي إمام

مدرس بقسم التصميم الداخلي والأثاث كلية الفنون التطبيقية - جامعة بنها

**Dr. Amina Abdel-Gawad Abdel-Baqi Emam**

Lecturer, Department of Interior Design and Furniture, Faculty of Applied Arts - Benha University

[Amina.emam@fapa.bu.edu.eg](mailto:Amina.emam@fapa.bu.edu.eg)**المخلص:**

تعتبر المعارض احدي صور المشروعات المعماريه التي يمتد تأثيرها الي كافة مجالات الحياة ، ولا بد ان يكون لها برنامج تصميمي محدد المعايير , تلك المعايير التي يقوم عليها التصميم الداخلي للمعارض تقليدية , فالتصميم الداخلي لكل معرض يتعلق بالفراغات الوظيفيه وعلاقتها بمسارات الحركة ، وهذا البحث محاولة لاستحداث بعض المعايير المرتبطه بالتصميم الداخلي للمعارض التفاعلية من منظور أحد الاتجاهات الحديثة في التصميم المعماري وهي العمارة القابلة للطي فقد استخدمت تقنيات الطي في التصميم الداخلي والأثاث علي نطاق واسع في السنوات الاخيره للتوصل الي حلول وظيفية وابداعيه في الفراغات الداخلية , فهي تمكننا من تحويل الاشكال ثنائية الابعاد الي ثلاثية الابعاد والعكس مما يمكننا من بناء هياكل ابداعية قابلة للتكيف مع الظروف الوظيفية او البيئية للفراغ , كما انها يمكن تخزينها في مساحات صغيرة ونقلها بسهولة من مكان لآخر ، وهو ما يتوافق مع وظيفة المعارض سواء كانت ثابتة أو متغيرة.

**مشكلة البحث :**

عدم مواكبة المعايير التقليديه للتصميم الداخلي لأجنحة المعارض التفاعلية للاتجاهات التكنولوجية والتصميمية الحديثة.

**هدف البحث:**

تحليل اساليب العمارة المطوية والتعرف على الياتها ومحاولة استنباط بعض المعايير المنهجية منها والتي يمكن تطبيقها على التصميم الداخلي والأثاث لأجنحة المعارض التفاعلية.

**اهمية البحث:**

طرح منهجية جديدة للتصميم الداخلي لأجنحة المعارض التفاعلية من منظور العمارة المطوية.

**حدود البحث:**

التصميم الداخلي لأجنحة المعارض التجارية التفاعلية الثابتة والمتحركة.

**فرضية البحث :**

استنباط معايير مواكبة للاتجاهات الحديثة في تصميم أجنحة المعارض التفاعلية يؤدي الى تقديم حلول وظيفية جديده ومتنوعة تحقق مثالية الاداء .

#### منهجية البحث:

المنهج الاستنباطي ثم الوصفي التحليلي للوصول الى هدف البحث.

#### الكلمات المفتاحية :

العمارة القابلة للطي - الاوريجامي - المعارض التفاعلية .

#### **Abstract:**

Exhibitions are considered one of the forms of architectural projects with a huge space, it must have a specific design program standards, but those standards on which the interior design of the exhibitions are based have not been developed from the past, the interior design of each exhibition is related to Functional spaces and their relationship to the movement paths. This research is a try to develop some standards related to the interior design of interactive exhibitions from the perspective of one of the modern trends in architectural design, which is folding architecture. Folding techniques have been used widely in the interior design and furniture in recent years to reach functional and creative solutions in the interior spaces.

#### **Research problem:**

Is that the traditional standards of exhibitions interior design are not keeping pace with modern technological and design trends.

#### **Research Objectives and Importance:**

- Analyzing the methods of folded architecture, identifying its mechanisms, and trying to devise some methodological standards from it, which can be applied to the interior design of interactive exhibitions.
- Introducing a new approach for interior design for interactive exhibits from the folded architecture perspective

#### **Research Methodology:**

Interior design for fixed and mobile interactive exhibitions

#### **Research hypothesis:**

Devising standards that keep pace with modern trends in exhibition design, leads to introducing new and varied functional solutions that achieve ideal performance.

#### **Research methodology:**

Descriptive and analytical approach to reach the research goal.

#### **Keywords:**

folding architecture - origami - interactive exhibitions

#### **مقدمة :**

تتحدد مكونات البحث في محورين اساسيين هم الدراسة النظرية وتنقسم الي شقين هما دراسة اجنحة المعارض التفاعلية ودراسة مفهوم العمارة القابلة للطي ثم استنباط معايير جديدة للتصميم المعارض التفاعلية القابلة للطي ثم تطبيق تلك المعايير على عدد من عينات دراسته للتحقق من مدي كفاءتها .

## 1- المعارض التفاعلية

### 1-1 مفهوم المعرض التفاعلي

عرف ستيفن بيتجود في دراسته عن المعارض التفاعلية المعرض التفاعلي على أنه جهاز يتم فيه استخدام استجابة الزائر للمعرض ينتج عنه تغيير في العرض و يقتصر هذا التعريف على التفاعل الجسدي مع الجهاز ولا يشمل "التفاعل العقلي". وقد تتضمن تلك الاستجابة شيئاً بسيطاً مثل الضغط على الزر الذي يضيء ضوءاً أو شيء معقد مثل نظام كمبيوتر تفاعلي متطور. المهم في هذه النقطة أن هناك تغييراً يتحكم فيه الزائر في المعرض (١٢)



صوره (١) لمعرض تفاعلي دائم حول القصة المثيرة لصناعة النفط النرويجية في ١٣ مارس ٢٠١٤ في المتحف النرويجي للعلوم والتكنولوجيا في أوسلو

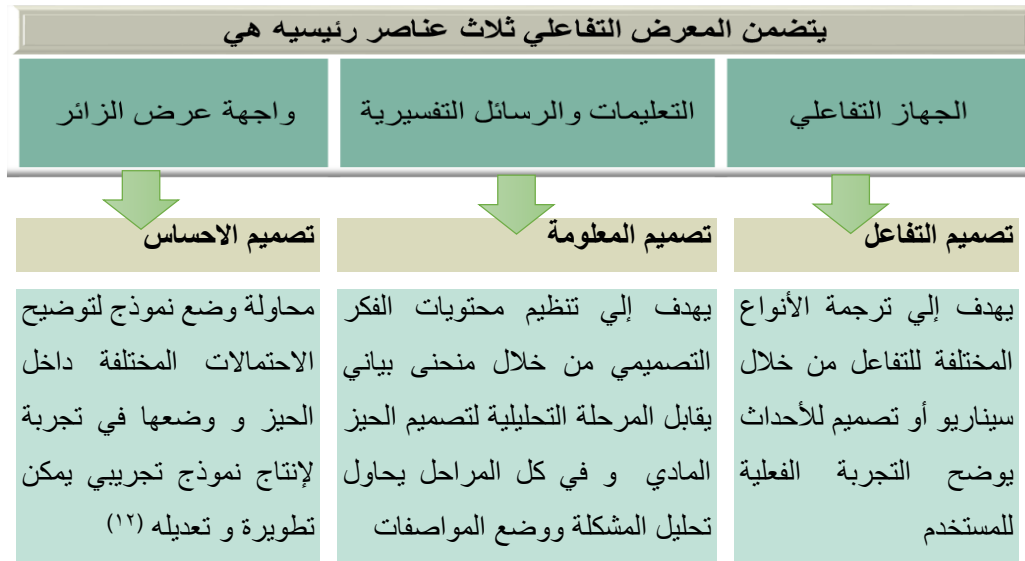


صوره (٢) جناح معرض تفاعلي في Microsoft HQ في معرض تفاعلي على Vimeo

ويمكن أن تكون المعارض التفاعلية جيدة التصميم فعالة للغاية؛ لكنها قد تفشل نزيحاً إذا كانت سينة التصميم. ويقدم هذا الجزء مراجعة للادبيات المنشورة في المعارض التفاعلية كالتالي:

### 1-1 اعتبارات تصميم النظم التفاعلية

أي نظام تفاعلي يقوم بشكل مبسط علي ثلاث عناصر رئيسية تتضمن جهاز تفاعلي يتم من خلاله تصميم تفاعل ثم مجموعة من التعليمات المراد القيام بها (المعلومات) ثم واجهة عرض تقوم بعرض استجابة النظام للتعليمات المرسله (عرض الاحساس) ، ونستخلص من ذلك أنه (١)



شكل توضيحي (١) يبين عناصر المعرض التفاعلي

2-1 الطرق التكنولوجية لتحويل اجنحة المعارض من معارض تقليدية الي معارض تفاعلية  
يمكن تحويل جناح المعرض التقليدي الي معرض تفاعلي عن طريق واحد أو أكثر من الأساليب التالية :

1- استخدام الاسطح التفاعلية.

2- استخدام نظم العرض التلقائية.

3- تغيير خصائص المادة.

4- استخدام واجهات تكنولوجية .

5- استخدام اجهزة الاستشعار.

### ١-٢-١ الاسطح التفاعلية المستخدمة في المعارض التفاعلية

هناك العديد من تقنيات شاشات اللمس والتي تستند في عملها علي فرق الجهد الكهربائي بين سطح الشاشة وإصبع المستخدم لتوليد تيار كهربائي يعرف على مكان الإصبع على الشاشة، مستفيدة من الشحنات الكهربائية التي يحملها جسم الإنسان. ومن أهم إيجابياتها دعمها لللمس المتعدد وامتصاصها ل ١٠ % فقط من ضوء الشاشة الأصلية مما يزيد بشكل كبير من وضوحها كما أنها من خامات ذكية تنظف نفسها ذاتيا (٤), ومن أهم أنواعها :

شاشات المقاومة أو الحساسة	شاشات السعة الكهربائية
شاشات الموجات الصوتية السطحية	شاشات الأشعة تحت الحمراء (٥)

### ١-٢-٢ استخدام نظم العرض التلقائية

#### تقنيات الهولوجرام:

عندما يتم تصميم منتج ما من خلال الحاسب الالى فانه يمكن عرض هذا المنتج على اي سطح باستخدام تقنية الهولوجرام فنراه بالحجم الطبيعي فى الفراغ من جميع الاتجاهات بدلا من عرضها على الحاسب الالى ومن ثم يمكن الحكم على التصميم بشكل افضل ، كما يمكن استخدام تلك التقنية فى اجنحة العرض الترفيهية.

### ١-٢-٣ تغيير خصائص المادة

يمكن أن تتغير الخصائص الشكلية أو اللونية أو الضوئية للمادة بعد تعرضها للمؤثرات الضوئية أو الحرارية أو الكهربيه أو المغناطيسية أو الكيميائية أو البيولوجية , وتعتبر المؤثرات الضوئية والحرارية هي الأكثر شيوعا فى اجنحة المعارض التفاعلية وقد تم تصنيف المواد التفاعلية لاجنحة المعارض كما يلي :

- **الخامات المتغيرة اللون :** وهي الخامات التي يتغير لونها عند التعرض لمؤثر خارجي تصنف الى خامات كرومو ضوئية و كرومو حرارية و كرومو كهربية .

- **الخامات المتغيرة الشكل :** وهي الخامات التي يتغير شكلها عند التعرض لمؤثر خارجي وتصنف الي الخامات المتمدد حراريا و الخامات ذات الذاكرة الشكلية والبوليمرات النشطة كهربيا.

- **الخامات المصدرة للضوء :** وهي الخامات التي تصدر ضوءا عند التعرض لمؤثر خارجي وتصنف الي خامات فلوروسنتية وخامات فسفوروسنتية وخامات كهروضوئية (٥).

٤-٢-١ استخدام اجهزة الاستشعار

أنواع المستشعرات في الفراغ التفاعلي :

هناك اربعة انواع للمجسات للشعور بالحركة بجانب الاسطح التفاعلية.



نظام تقدير المدى : بإستخدام المسح الضوئى بالليزر وهذا النظام يحقق فكرة تعقب وضع الأيدي بدقة كبيرة في حالة وضعها في وضع افقى فوق جهاز عرض واسع.

النظام السمعي : و الذى يحدد موضع نقرة (خبطة ) و ذلك على مسطح مستمر مثل المنضدة / الحائط النافذة ، و ذلك عن طريق قياس الأزمنة المختلفة لوصول نبضة صوت النقرة الى مواضع محددة سلفاً على المسطح.

نظام السجادة المدركة بالحواس : والتي يستخدم فيها شبكة من الأسلاك الكهروإنضغاطية و التى تقيس موضع و ضغط القدم على السجادة .

نظام قراءة نبذبات الموجات الكهربية المرتردة : و الذى يقيس الإرتفاع و الموقع التقريبي و الخصائص المختلفة الأخرى مثل الإتجاه و الضغط للأشياء و التى تحتوى على قطع معدنية تصدر رنين و لها خصائص مغناطيسية(٣).

وتصنف اجهزة الاستشعار كالتالى:

مستشعر اللمس	مستشعرات ضوئية	مستشعرات الحرارة (٢٠)
		
يعمل مستشعر اللمس كمقاوم متغير حسب الموقع حيث يتم لمسه	يمكن من تحويل الطاقة الكهربائية الي ضوئية او العكس	يجمع هذا الجهاز معلومات حول درجة الحرارة من مصدر ويتحول إلى نموذج يمكن فهمه من قبل جهاز أو شخص آخر.
مستشعر الموجات فوق الصوتية	مستشعر القرب	مستشعرات كيميائية
		
يساعد في الكشف عن موضع ووجود وحركة الأشياء.	يكتشف مستشعر القرب وجود الأشياء التي تم وضعها دون أي نقطة اتصال	يحول الحالة الكيميائية لنبضات كهربيه قابلة للقياس
جدول توضيحي(٢) يبين تصنيف اجهزة الاستشعار		

٣-١ مبادئ التصميم التفاعلي

المساحة	الحركة	سهولة الإستخدام	مكانية الفعل	قابلية التعلم
هي الشئ الذي يجب مراعاته عند التفكير في نوع البيئة التي سيتفاعل المستخدم معها	اي مستخدم للتصميم التفاعلي يتعرض لزوايا مختلفة وجديدة من خلال حركته	سهولة إستخدام كافة التصميمات التفاعلية التي يمكن تصميمها	إتاحة الفرصة أمام المستخدم لأداء أي عمل تفاعلي بسهولة	يجب على مصممي التفاعل بذل قصارى جهدهم لجعل التصميم قابل للتفاعل قدر الإمكان مع المستخدمين
الجاذبية	قابلية الفهم	الرضا	الجماليات	الوقت
ما مدى جاذبية التصميم المعماري التفاعلي من الناحية البصرية (٢)	هل يستطيع المستخدم أن يفهم ما يراه جيداً	هل يستمتع المستخدم بالتصميم التفاعلي، وهل هو راضٍ بالنتائج	اللون والمساحة وسهولة القراءة وغيرهم من الأشياء التي تعطي للتصميم التفاعلي جمالاً.	هو الشئ الوحيد الذي يمكن أن يحدد ما إذا كان سيستمر تفاعل معين أم لا، وذلك إعتياداً على مقدار الوقت الذي يستخدمه المستخدم لكي يبدأ التفاعل

جدول توضيحي(١) يبين مبادئ التصميم التفاعلي

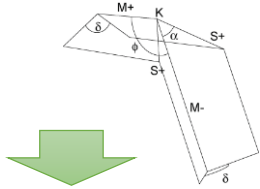
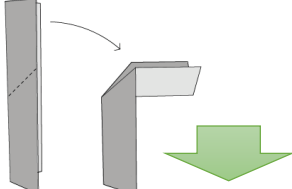
٢ المحور الثاني: العمارة القابلة للطي

١-٢ مفهوم العمارة القابلة للطي

ظهر مفهوم الطي لأول مره في اليابان تحت مسمى اوريجامي "فن طي الورق" ثم مع تطور برامج الحاسب ظهرت تطبيقات الاوريجامي في جميع المجالات وكان من اهمها العمارة حيث تم انشاء العديد من الهياكل الخرسانية والخشبية طبقا لمفهوم الطي .

2-2 أساليب الطي التي يمكن تحويلها الي هياكل انشائية

يوجد العديد من أنماط الطي في الهندسة الانشائية , جميعها قائم على مزيج من طي المتوازي البسيط والطي العكسي , لذا لابد من ادراك مفهوم الطي البسيط والعكسي (٩) كالتالي:

الطي العكسي	الطي البسيط
هو عبارة عن طية واحدة متوازية تتم من خلال مجموعة من الطيات البسيطة	سلسلة من الطيات المستقيمة القابلة للتكرار بصورة متماثلة
	
شكل (٣) الطي العكسي	شكل (٤) كيفية تحويل الطي البسيط الى طي عكسي

## ٣-٢ أنواع الهياكل المطوية في العمارة الحديثة

يتم تصنيف الهياكل المطوية طبقاً لطريقة توزيع الاحمال عليها كالتالي :

### 1- الهياكل المطوية البسيطة

وهي تنقسم لثلاث انواع

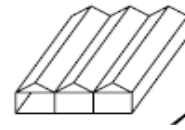
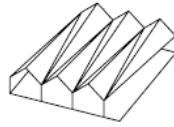
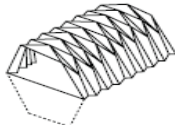
#### أولاً : الهياكل المطوية الخطية

وهي الهياكل التي يتم طيها بشكل خطي على قاعدة من الخطوط المستقيمة على شكل مستطيل وهي تنقسم الي ثلاث انواع كما يلي:

#### هياكل متعددة الارتفاعات

#### هياكل ذات ارتفاعين

#### هياكل ذات ارتفاع واحد

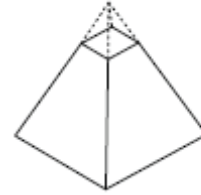


#### الهياكل المطوية الاشعاعية

هي مجموعة من الهياكل التي يتم طيها بصورة اشعاعية على قاعدة مثلثة أو رباعية الي مالا نهايه (١٣)، ومن أمثلتها :

#### طي شعاعي متعدد

#### طي هرمي

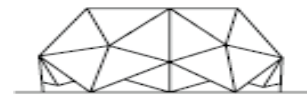
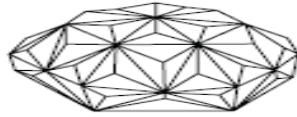


#### الهياكل المطوية المكانية

تعتبر الهياكل المكانية هي نوع معقد من الهياكل الاشعاعية حيث يتم اتخاذ اكثر من هيكل اشعاعي ودمجهم معا لكي ينتج الهيكل المكاني ومن أمثلتهم :

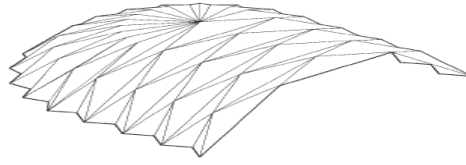
#### الهياكل المكانية المعقدة

#### الهياكل المكانية البسيطة



## 2- الهياكل المطوية المدمجة

يتم تنفيذ الهياكل المطوية المدمجة على أساس هندسي معقد ، حيث تتكون من مزيج من الأشكال الهندسية البسيطة والمستطيلات وأنصاف الدائرة على واحد الجانب أو كلا الجانبين، ويمثل مزيجاً من هيكل مطوي فوق قاعدة مستطيلة و من البناء الشعاعي



مثال لشكل (٥) الهيكل المطوي المدمج

### 3- الهياكل المطوية الغير منتظمة

الهيكل المطوي الذي يتم إنتاجه على أساس غير منتظم يكون اقرب لهيكل مكاني معقد. و ما يتميز به هذا النوع من البناء المطوي هو عدم انتظام الهيكل المصاحب لعرض القاعدة. أثناء تشكيل مثل هذه الهياكل المطوية كل عنصر مثلث في الطية له شكل وحجم مختلف. وهذا النوع من الهيكل المطوي يتم تشكيله عن طريق ضبط الهيكل المطوي الأسطواني على الشكل غير المنتظم للقاعدة ويعتبر أكثر أنواع الهياكل المطوية انتشارا (١١)

### ٢-٤ خصائص العمارة المطوية

تم تلخيص أهم خصائص العمارة المطوية فيما يلي :

فيها تكون الوحدات المستخدمة في الطي متماثلة تماما	التشابه	خصائص هندسية
ويقصد بها قدره عمارة الطي على الانتشار , فيمكننا اضافة الوحدات لجناح المعرض لزيادة المساحة	النمو	
المبدأ التي تقوم عليه العمارة المطوية وجود وحدة واحدة قابله للتكرار	التكرار	
يمكن تكرار الوحدة بشكل متدرج سوا في الخامه أو اللون أو المساحة	التدرج	
فيها يتم الطي بشكل متماثل تماما علي كلا الوجهين (٦)	الانعكاس	خصائص انشائية
فيما يسمى بالعمارة المطوية المتحركة ، فهي تستجيب للظروف الجويه إما بالحركة أو بالإضاءة أو غيرها	مستجيبة للظروف	
تتميز المواد المستخدمة في العمارة المطوية بالمثانة حتي تتمكن من عمل الطيات المطلوبه بدون حدوث تمزق أو انكسار للمادة	مثانة عالية	
المواد المستخدمة في الطي قادرة على الدعم الذاتي عن طريق الطي دون إضافة أنظمة هيكلية بديلة بسبب صلابه المادة الرئيسية وهندسة الطي التي تم اختيارها (١٠)	الاستقرار والثبات	
لابد أن تؤدي الهياكل المطوية وظيفتها بشكل تام	فعالية الاداء	خصائص انشائية
كلما كانت المادة المستخدمه في الطي اخف وزنا كالكرتون أو الخشب كلما كانت أسهل في النقل , وبشكل عام فإن الأشكال المطوية تكوت أسهل في النقل والتخزين	سهولة النقل	
حيث أن الهياكل المطويه تتميز بخفة الوزن وسهولة النقل فهي أيضا تتميز بسرعة الإنشاء حتي تتواءم مع وظيفة المعارض سواء الثابتة أو المتحركة	سرعة الإنشاء	



**٥-٢ المواد المستخدمة في الطي:**

يمكن استخدام مادة الكرتون في الطي فهي عادة ما تكون خفيفة ومدعومة ذاتياً وغالباً ما يتم تقسيمها إلى أجزاء هندسية يتم طيها في حجم مضغوط من مكان إلى آخر. عندما يتم استخدامها كجزء من فراغ معماري، ولكن هذا النموذج يبقى بنفس التكوين عبر الزمن، يمكن أن يكون قابل للانتشار ولكنه ثابت غير متحرك ويتم اختياره للوصول إلى معايير جمالية أو هيكلية معينة ويمكن تجميع هذه الأسطح وتفكيكها بسهولة دون الحاجة إلى هياكل أساسية داعمة إضافية، وعندما يتم تسويتها، تكون سهلة النقل والتخزين. كما هو وارد في بعض حالات الدراسة.

كما توجد أيضاً المواد البلاستيكية مثل البولي كربونات والبولي بروبيلين، كما يمكن استخدام الاخشاب الخفيفه خاصة المعارض الثابته والمتحركة، كما يمكن أيضاً استخدام شرائح الألومنيوم الرقيقه في صنع الهياكل<sup>٨</sup>

**٦-٢ أدوات الطي المعماري:****طريقة الشجرة**

كانت طريقة الشجرة هي طريقة التصميم الحاسوبية الوحيدة الحالية لتحقيق المطلوب، من خلالها تم ابتكار برنامج Tree make وهو برنامج لتصميم قواعد اوريغامي من خلال الحاسب الالى



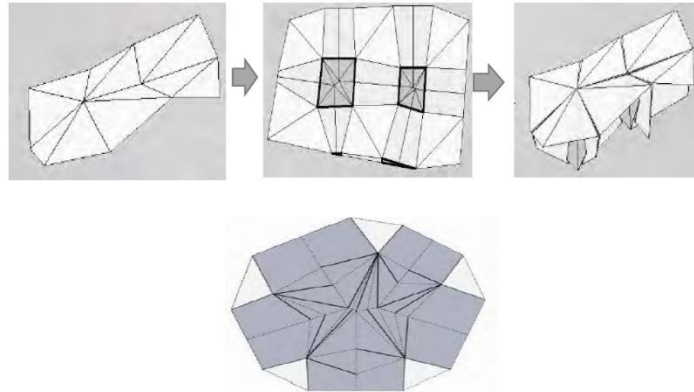
شكل (٦) يوضح استخدام طريقة الشجرة في حساب الطيات التي يمكن من خلالها إنتاج عقرب بطريقة الاوريغامي<sup>٩</sup>

**الطي متعدد الاسطح:**

وهو طريقة اخري للطي المعماري ويتم فيها طي السطح الواحد الي عدد من الأسطح، ثم طي هذه الاسطح الي عدد اخر من الاسطح وهكذا

**الطي بالاختفاء:**

هي تقنية تصميم سطح اوريغامي ثلاثي الأبعاد عن طريق دس وإخفاء المناطق غير المرغوب فيها من الورقة، وتم تصميم برامج حسابيه كاملة لهذا الاسلوب من الطي



شكل (٧) يوضح طريقة الطي بالاختفاء والهياكل التي يمكننا الحصول عليها من هذه الطريقة

## ٧-٢ أنواع الطي من حيث طريقة الانشاء :

## الطي الثابت

يتم فيه انشاء الهيكل وتنشيطه عن طريق الطي فقط بدون أي عوامل إضافية ، حيث يتم عمل التثية مباشرة علي المادة باستخدام قاطع الليزر ، و هذا النموذج يبقى بنفس التكوين عبر الزمن , ويكون اما هيكلاً متكاملأ مطويأ ثابتأ او جزءأ من مبنى مثل الجدران او الاسطح.

## الطي المتحرك

وهو ما يسمى بالطي القابل للانتشار ويتواجد في الهياكل الاشعاعية بكثرة حيث أنه يمكننا من اضافة وحدات أخرى للهيكل الاشعاعي ويكون اما وحدات او سطوح <sup>(٨)</sup>

ملخص الدراسة النظرية : من الدراسة النظرية تم استخلاص عدد من المحددات التي يمكن تطبيقها علي تصميمات أجنحة المعارض التفاعلية كما يلي :

أولا رصد احصائي لتحقيق التصميم التفاعلي في العينات المختارة	
هل حق التصميم مفهوم المعرض التفاعلي	
الجهاز التفاعلي	ما هي العناصر التي تضمنها المشروع
التعليمات والرسائل	
واجهة العرض	
الشاشات الحساسة	الاسطح التفاعلية
شاشات السعة الكهربائية	
شاشات الموجات الصوتية	
شاشات الاشعة تحت الحمراء	
تقنيات الهولوجرام	نظم العرض التلقائية
الخامات المتغيرة اللون	تغيير خصائص المادة
الخامات المتغيرة الشكل	
الخامات المصدرة للضوء	
مستشعرات الحرارة	نوع اجهزة الاستشعار
مستشعرات ضوئية	
مستشعر اللمس	
مستشعرات كيميائية	
مستشعر القرب	
مستشعر الموجات فوق الصوتية	
قابلية التعلم	المبادئ التي تحققت في التصميم
مكانية الفعل	
سهولة الإستخدام	
الحركة	
المساحة	
الوقت	
الجماليات	
الرضا	
قابلية الفهم	
الجاذبية	

ثانيا: رصد احصائي لتحقيق التصميم المطوي في العينات المختارة	
اسلوب الطي	طي بسيط
	طي مركب
خصائص الطي	التشابه التماثل
	النمو
	التكرار
	التدرج
	الانعكاس
	مستجيبة للظروف
	متانة عالية
	الاستقرار والثبات
	فعالية الاداء
	سهولة النقل
	سرعة الانشاء
انماط الطي	النمط الصلب
	النمط المتحرك
	الهيكل ذات ارتفاع واحد
	الهيكل ذات ارتفاعين
	الهيكل متعددة الارتفاعات
	الهيكل المطوية الاشعاعيه
	الهيكل الغير منتظمه
	الهيكل المدمجه
	النمط الرقيق
	الهيكل القشرية الرقيقه
اليات الطي	الانحناء
	التكسير
	التمويج
التقنيات المستخدمه في الطي	الطي بالاختفاء
	الطي متعدد الاسطح
	الطي الشجرة
الخامات المستخدمه	الكرتون المقوي
	البولي بروبيلين
	البولي كربونات
	الالومنيوم
	الخشب

جدول قياسي يمثل خلاصة الدراسة النظرية

## ٣-٣ - دراسة تحليلية للمعارض التفاعلية القابلة للطّي

بعد الانتهاء من الدراسة النظرية نقوم بتحليل بعض النقاط الخاصة بمشاريع الحالات الدراسية والمبنية على الدراسة النظرية ، وقد تم تحديد ٧ مشاريع مختلفة لأجنحة معارض تفاعلية قام أصحابها بتبني مفهوم العمارة القابلة للطّي واستخدامها كأداة للعملية التصميمية للمعرض، هذا التبنى تمثل في العمل ضمن هيئات بحثية مثل اتجاه العمارة المطوية بمعهد العلوم والتكنولوجيا باليابان، أو منظمات معمارية غير ربحية مثل منظمة تيرفورم وان عن التصميمات القابلة للطّي .

## ٣-١ - كيفية تحليل البيانات

تم تحليل البيانات وفقاً لنتائج الدراسة النظرية والتي تمثلت في مجموعة من الدراسات الخاصة بالمعارض التفاعلية والعمارة القابلة للطّي والمتمثلة في جداول خلاصة الدراسة النظرية .

## ٣-٢ - طريقة اختيار العينات

الأسس التي تم اختيار الحالات الدراسية على أساسها تمثلت في تنوع أغراض مشاريع الحالات الدراسية بين الأغراض الخدمية والتجارية وأغراض العرض الخفيفة ، بهدف رصد إمكانية تنوع الأغراض الخاصة بالعملية التصميمية ؛ كما تمت مراعاة تنوع أحجام المشاريع من وحدات العرض الي اجنحة العرض الكاملة ، بالإضافة إلي مراعاة الفترة الزمنية لهذه المشاريع وانتقالها في الفترة الممتدة للعشر سنوات الأخيرة بهدف رصد التطور التقني المستخدم في العملية التصميمية.

## ٣-٣ - كيفية تعبئة استمارة الاستبيانات

اعتمدت الدراسة البحثية على التتبع للحالات والقراءات النظرية والملاحظة والاستنباط لكتابات أصحاب أعمال العينات المختارة والواردة في منشوراتهم وكتبهم العلمية والمؤتمرات ومواقعهم الإلكترونية الخاصة بهم والتي تم ذكرها في مراجع البحث واستخدام البيانات الناتجة في ملئ وتعبئة استمارة الاستبيان الخاصة بالدراسة التحليلية للمعارض التفاعلية، أما بالنسبة كيفية تعبئة استمارة الاستبيان الخاصة بمدى تحقق التصميم المطوي في العينات المختارة فقد تم تحليل بيانات الدراسة النظرية الخاصة بمفاهيم الطّي وتطبيقها على العينات التي تم جمعها حيث أنه لم تتوافر البيانات الكافية والواضحة عن اساليب الطّي المستخدمه .



كما تم اتباع أسلوب الأوزان النسبية لتقييم درجة تحقق العنصر طبقاً للبيانات الواردة في الدراسة النظرية بعد فرض تساوي أهمية تواجدتها في الحالات الدراسية.

وحتى تتساوي القيم المكونة للجدول تم فرض قيمة ١٠٠ للعنصر الواحد ككل، وعلى افتراض أن عدد الحالات الدراسية ٧ فإن قيمة الوحدة داخل الجدول تمثل "١٤,٢" في المائة.

## جدول العينات

اسم العينة	معرض Indissoluble التفاعلي	معرض شبكة الطيران جنيف	معرض تلفونيكا	جناح ايرتا - ببرشلونة	معرض ArqCatMon	معرض كايكسانوفا الدائم	رييسول واي بي إف بمدريد
رقم العينة	١	٢	٣	٤	٥	٦	٧

رقم العينة (١)	اسم المشروع (معرض Indissoluble التفاعلي)
	
<p><b>البطاقة التعريفية</b></p> <p>صالة عرض تفاعلية أنشأتها شركة Indissoluble للمصاعد والسلالم المتحركة في مركز أبحاث وتطوير للطاقة المتجددة والهندسة البيئية في إسبانيا.</p> <p><b>الهدف من المشروع</b></p> <p>تجميع أكثر التقنيات تقدماً لخدمة البث والاتصالات المؤسسية.</p>	<p><b>المدخل التصميمي</b></p> <p>صالة عرض يتم فيها دمج العناصر التفاعلية والبرامج واحتياجات العملاء في مساحة واحدة باستخدام شاشات الأشعة تحت الحمراء. باستخدام لغة تتكون من الرموز والمتجهات، تشرح خرائط الفيديو بأسلوب مرئي مباشر وعالمي هذه النقاط في خمس دقائق فقط. بفضل بعض مستشعرات القرب بالأشعة تحت الحمراء (Switch IR)، يقوم الضيوف بأنفسهم بتنشيط الإسقاط على الحائط وإفساح المجال للفصول التالية</p> <p>يتكون الموقع التفاعلي من ٥ مناطق يتم فيها تنظيم هذه المفاهيم وشرحها من خلال شاشات لمس تعمل بمستشعرات اللمس مختلفة وعناصر تفاعلية كالأحاساس بالقرب، بما في ذلك جدول يعتمد على تقنية رؤية الكمبيوتر، حيث يمكن للزوار مشاهدة الانتشار العالمي للشركة عن طريق علامات تبويب تمثل مشاريع ودول مختلفة. وتم استخدام الطي المركب (١٤) الخامه المستخدمه : صفائح الألومنيوم</p>

رقم العينة (٢)	اسم المشروع (معرض شبكة الطيران جنيف، سويسرا)
	



### البطاقة التعريفية

جناح لمعرض EBACE التجاري ٢٠١٨ الذي أقيم في جنيف قامت ببناءه شركة Indissoluble بتكليف من شبكة Click Aviation Network ومقرها دبي  
الخامه المستخدمه : المادة التي توفر هذه الوحدة هي DIBOND (لوح من الألومنيوم) تغطي جميع الأسطح بألواح مثلثة أو مربعة.

### الهدف من المشروع

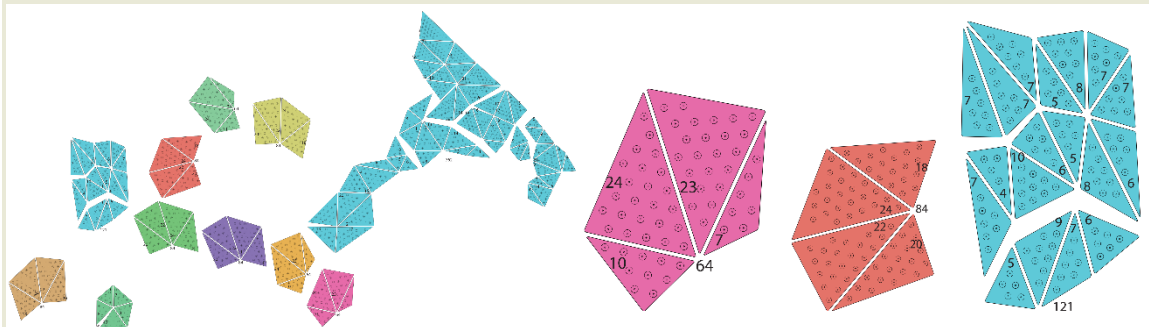
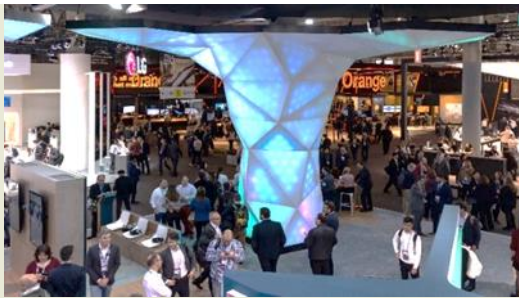
تصنيع حامل يتكون من سلسلة من الأحجام الكبيرة ذات الشكل الزاوي والتي تكوّن الكابولي والجسور. كل شيء مغطى بألواح ألومنيوم لامعة (Dibond™) بألوان الشركة. تتكون هذه الكسوة من شبكة من المثلثات مع إضاءة LED في مفاصلها كمرجع لنشاط الشركة ، التي تسعى إلى إنشاء شبكة تشغل آلاف الرحلات اليومية. تم استخدام هذا النظام أيضاً في العام السابق في Click Stand ل EBACE 2017 ، الذي صممه Indissoluble

### المدخل التصميمي

توجد مكاتب استقبال وتسجيل زوار في الجانبين الأمامي والخلفي للجناح. يحتوي كل مكتب على شاشة مدمجة ٣٢ درجة مع معلومات سمعية وبصرية عن الشركة.  
المنطقة المركزية عبارة عن مساحة كبيرة ومفتوحة ، بها مقاعد وطاولات للاجتماعات مع العملاء ، بنفس طراز باقي الكشك. بجانب هذه المنطقة يوجد شريط طويل بإضاءة LED مدمجة.  
يحتوي هيكل الحامل على غرفة تخزين بالداخل ويدعم جدار فيديو مائل على الجانب يعمل بالشاشات الحساسه، وتم استخدام الخامات المصدرة للضوء والمستشعرات الضوئية ، وتم بناء هذا الهيكل بمقاطع من الألومنيوم مغطاة بمثلثات MDF (15)

### رقم العينة (٣)

### اسم المشروع (معرض تلفونيكا التفاعلي)



البطاقة التعريفية	المدخل التصميمي
<p>كلفت Telefónica ، الشركة الإسبانية الرائدة وواحدة من أكبر مشغلي الهاتف وموفري شبكات الهاتف المحمول في العالم ، مجموعة من الشركات لتصميم وبناء جناحهم لأحدث MWC (المؤتمر العالمي للجوال) ، أكبر معرض في العالم لصناعة الهاتف المحمول ، تقام مرة في السنة في برشلونة (إسبانيا).</p>	<p>كان Indissoluble مسؤولاً عن بناء القطع المثلية التي تغطي الحامل بأكمله والشعار الرئيسي. هذه المثليات ذات الإضاءة الخلفية مصنوعة من خشب الحور وفي داخلها مصابيح RGB فتصبح متغيرة اللون . بفضل الخرائط التفاعلية التي تم إنشاؤها لهذا الحدث ، يقومون بتفسير البيانات التي يتم جمعها في جميع أنحاء الحامل بيانياً عن طريق العديد من مستشعرات NFC التي يتم تسليمها للجمهور عند الدخول إليها. من خلال شاشات السعة الكهربائية التي تعمل باللمس ، يمكن للزوار الإجابة على سلسلة من الأسئلة التي يتم تفسير بياناتها لاحقاً ويتم إنشاء رسم الخرائط هذا. وبهذه الطريقة يصبح الحامل عضوياً وحيوياً وفي تغير دائم (١٦).</p>

رقم العينة (٤)	اسم المشروع (جناح ايرتا - برشلونة )
----------------	-------------------------------------



البطاقة التعريفية	المدخل التصميمي
<p>منزل حيث يتم توزيع قيم IRTA في غرف مختلفة. هذا هو رهان شركة Indissoluble على موقف معهد البحوث والتقنيات الزراعية ، IRTA ، أحد فروع وزارة الزراعة التابعة للحكومة الكاتالونية.</p>	<p>يُظهر السيناريو الذي أنشأته شركة Indissoluble القرب والراحة والدفء بحيث يشعر الزوار بالراحة عندما يجتمعون هناك. هيكل كرتوني يعيد إنتاج غرف وسقف منزل عائلي واحد كما ينظم المساحات المختلفة. هناك ، تعيش الأشياء اليومية مثل السرير أو الطاولة أو الكراسي مع أشياء متعددة الوسائط مثل الطاولات اللمسية أو الإسقاطات. تعد التكنولوجيا قيمة أساسية لـ IRTA ، ولهذا السبب يتضمن الجناح عناصر صوتية ومرئية وعناصر تفاعلية باستخدام المستشعرات الصوتية تنقل فكرة الابتكار والتفاعل الموجودة في العلاقة بين IRTA والشركات الخاصة(١٧).</p>
الهدف من المشروع	
<p>من بين سياق الآلات والتكنولوجيا الخاصة بصناعة الأغذية ، تنشئ Barcelona Food Technologies و BTA و Indissoluble نقطة التقاء للزوار والشركات حيث يمكنهم الشعور بأنهم في المنزل من أجل العمل والابتكار. لذلك فإن الشعار المختار لشرح هذا المفهوم هو "مرحباً بك في بيتك: فلنبتكر؟"</p>	

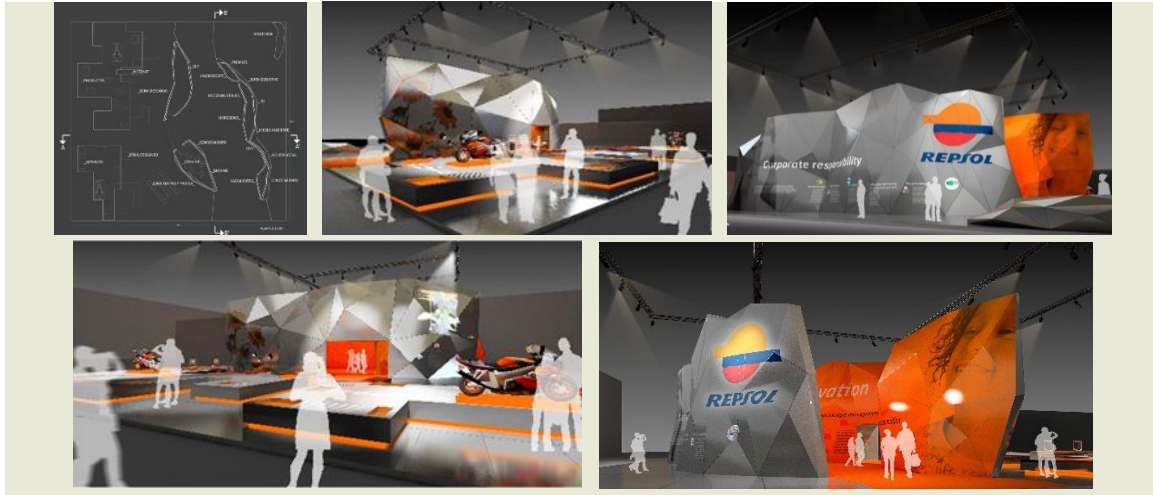
رقم العينة (٥)	اسم المشروع (معرض ArqCatMon )
	
<p><b>البطاقة التعريفية</b></p>	<p><b>المدخل التصميمي</b></p>
<p>تم تصميم وتركيب معرض مؤقت باسم ArqCatMón. موقع العمارة الكاتالونية في العالم في قاعة جمعية المهندسين المعماريين في كاتالونيا . تاريخ: ٢٠١٥ المساحة: ٣٨٠ م<sup>٢</sup> الخامه المستخدمه : الكرتون المقوي</p>	<p>. يضم المعرض أكثر من ١٠٠ مشروع معماري كاتالوني في الخارج. تم تنظيمة على طول تضاريس مرفقة حيث توجد المشاريع كما في الخريطة حيث لا يتم تمييز المناطق. مسار المعرض خطي وينتهي في وسط الغرفة ، حيث تظهر وحدة مجانية ، باستخدام خرائط Google ، جميع المواقع المختلفة للمشاريع في خريطة تفاعلية باستخدام الموجات فوق الصوتية. 18</p>
<p><b>رقم العينة (٦)</b></p>	<p><b>اسم المشروع (معرض كايسانوفا الدائم )</b></p>
	
<p><b>البطاقة التعريفية</b></p>	<p><b>المدخل التصميمي</b></p>
<p>معرض كايسانوفا الدائم - كايسانوفا - فيجو ، إسبانيا</p>	<p>يجب أن تصبح هذه المساحة الجديدة نقطة جذب ودعوة الزوار للدخول والتعرف على Caixanova وصلته بالحدثة والطلعية. يوجد عدة طاولات تفاعلية من خامة البولي كربونات مع شاشات متعددة اللمس موزعة في جميع أنحاء المساحة المشاريع البحثية حيث تعمل المؤسسة. تحتوي هذه المساحة أيضًا على نقطة اللقاء حيث يمكن ترتيب اجتماعات غير رسمية ومنطقة استراحة للزوار. بهدف عرض مجموعة Caixanova الفنية، تم بناء جدارًا تفاعليًا يمكن التحكم فيه بواسطة الكاميرات باستخدام تقنية Kinect (التعرف على الإيماءات). تتيح هذه الأداة الاختيار والتفاعل مع القطع الفنية ، التي تم ترقيمها مسبقًا ، حتى تتمكن من رؤيتها بالتفصيل عن طريق التكبير ويمكننا أيضًا الوصول إلى المعلومات التكميلية.</p>
<p><b>الهدف من المشروع</b></p>	
<p>الهدف من هذا التثبيت هو إنشاء المساحات والأنظمة المناسبة لبت ودمج معلومات شركة Caixanova ، من خلال ارتباط قوي بتقنيات التصوير والمعلومات الجديدة.</p>	



تدعو المساحة ذات الشكل العضوي الزائرين للجلوس والتفاعل مع التركيبات الافتراضية المختلفة التي يتكون منها هذا القسم. يتم تحقيق هذا التفاعل عبر نظارات الواقع الافتراضي وأدوات التحكم القابلة للتتبع التي تنشط المحتويات بأيدينا ، مما يوفر نشاطاً أكثر واقعية.<sup>١٩</sup>

### رقم العينة (٧)

### اسم المشروع (رييسول ( YPF ) بمدريد)



### البطاقة التعريفية

رييسول ترمز إلى المؤتمر العالمي للبترول مدريد - رييسول واي بي إف مدريد ، إسبانيا  
رييسول YPF تقدم اقتراحاً للمؤتمر العالمي للبترول في مدريد.

### المدخل التصميمي

ينقسم توزيع الحامل إلى أربعة شرائح عرضية:  
١. مجال مسؤولية الشركات  
يتم عرض معلومات العلامة التجارية على الوجه الخارجي للحامل باستخدام شاشات الأشعة تحت الحمراء إنها المفاهيم الأولى التي يتعامل معها الزائر.  
٢. مجال الابتكار  
يقع في الفراغ بين الهيكلين الكبيرين اللذين يشكلان قلب الجناح ، حيث يغوص الزائر في مساحة برتقالية غامرة. من خلال شاشات TFT ، سيتم عرض المشاريع الأكثر ابتكاراً التي طورتها شركة "رييسول" باستخدام المستشعرات الحرارية.  
٣. المجال الاجتماعي  
يحتوي الشريط بين الهيكل الكبير وطاولة المدخل على مناطق اجتماعية ومناطق استراحة ومناطق مؤتمرات وغرفة لكبار الشخصيات. كما يضم أجهزة كمبيوتر مع إمكانية الوصول إلى موقع ويب Repsol YPF.  
٤. منطقة الخدمة والقياس المعياري  
تم تضمينه على الطاولة ، ويحتوي على عينات مادية من المنتجات والخدمات ، بالإضافة إلى دراجات السباق لفريق Honda<sup>10</sup> وMoto GP.

### الهدف من المشروع

من الناحية الرسمية ، يعتبر تكوين الحامل في نفس الوقت عن مفهومين متباينين على ما يبدو ، مثل التكنولوجيا العالية والطبيعة. من ناحية ، نجد شكلاً جيولوجياً عضوياً ، يمكننا من خلاله الدخول واكتشاف وجهات نظر مدهشة ، مثل دخول الكهف ، أو الأفضل ، في ممر ضيق. من خلال اللعب بالتشطيب المعدني واللون البرتقالي لشركة رييسول ، يمكننا التعبير عن هذين المفهومين ، توليفة من رييسول بطريقة ما. من ناحية أخرى ، نجد شكلاً خالصاً ، وهو الجدول الكبير ، والذي يتضمن ، في عنصر

واحد ، العديد من الوظائف (أماكن للراحة ، ودعم المعرض والمنتج). إنه يعبر عن شكل مصطنع خاضع للرقابة ، حيث تصبح التكنولوجيا صديقة ويمكن الوصول إليها (إنه عنصر منخفض الارتفاع يدعو إلى الاقتراب منه ولمسه). الاستناد جذاب من أي وجهة نظر ويدعوك لزيارته. لم يتم تأسيسه كموقف مغلق حيث يتعين عليك الدخول. إنه أشبه بميدان به منحوتات كبيرة ، حيث يمكن للزائر الجلوس والاسترخاء في مقاعد المنطقة الاجتماعية ، دون الشعور بالإرهاق وبوجود "مساحة كبيرة" حولها.

بعد الانتهاء من جمع البيانات عن الحالات الدراسية نقوم بعرض تحليل إحصائي للدراسات النظرية المتمثلة في تحقق مفهوم المعارض التفاعلية المنطوية ومنها نصل إلى نتائج الدراسة. وفيما يلي عرض تحليل إحصائي للحالات الدراسية في جدول لدراسات التصميم التفاعلي وجدول آخر للتعرف علي مدي تحقق مفهوم التصميم المطوي

نسبة تواجد العنصر	نموذج (٧)	نموذج (٦)	نموذج (٥)	نموذج (٤)	نموذج (٣)	نموذج (٢)	نموذج (١)	أولا رصد احصائي لتحقيق التصميم التفاعلي في العينات المختارة	
١٠٠%	١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %	هل حق التصميم مفهوم المعرض التفاعلي	
٧١,٦ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %		١٤,٢ %		١٤,٢ %	ما هي العناصر التي تضمنها المشروع	
٧١,٦ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %		١٤,٢ %		١٤,٢ %		الجهاز التفاعلي
٧١,٦ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %		١٤,٢ %		١٤,٢ %		التعليمات والرسائل
٧١,٦ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %		١٤,٢ %		١٤,٢ %	واجهة العرض	
٤٢,٦ %		١٤,٢ %		١٤,٢ %		١٤,٢ %		الطرق التكنولوجية التي تم تحقيقها في المشروع	
١٤,٢ %					١٤,٢ %				الشاشات الحساسة
١٤,٢ %									شاشات السعة الكهربائية
١٤,٢ %		١٤,٢ %							شاشات الموجات الصوتية
٢٨,٤ %	١٤,٢ %						١٤,٢ %	شاشات الاشعة تحت الحمراء	

٤٢,٦ %	١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %		١٤٤,٢ %				تقنيات الهولوجرام	نظم العرض التلقائية
١٤٤,٢ %					١٤٤,٢ %			الخامات المتغيرة اللون	تغيير خصائص الماده
١٤٤,٢ %		١٤٤,٢ %						الخامات المتغيرة الشكل	
٤٢,٦ %	١٤٤,٢ %			١٤٤,٢ %		١٤٤,٢ %		الخامات المصدرة للضوء	
٢٨,٤ %	١٤٤,٢ %			١٤٤,٢ %				مستشعرات الحرارة	نوع اجهزة الاستشعار
٢٨,٤ %				١٤٤,٢ %		١٤٤,٢ %		مستشعرات ضوئية	
٤٢,٦ %		١٤٤,٢ %			١٤٤,٢ %		١٤٤,٢ %	مستشعر اللمس	
%٠								مستشعرات كيميائية	
٥٦,٨ %	١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %		١٤٤,٢ %			١٤٤,٢ %	مستشعر القرب	
١٤٤,٢ %			١٤٤,٢ %					مستشعر الموجات فوق الصوتية	
٤٢,٦ %		١٤٤,٢ %		١٤٤,٢ %			١٤٤,٢ %	قابلية التعلم	المبادئ التي تحققت في التصميم
٨٥,٢ %	١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %		١٤٤,٢ %	مكانية الفعل	
٨٥,٢ %	١٤٤,٢ %		١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %	سهولة الإستخدام	
٥٦,٨ %	١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %			١٤٤,٢ %		١٤٤,٢ %	الحركة	
٨٥,٢ %	١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %		١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %	المساحة	
٢٨,٤ %	١٤٤,٢ %					١٤٤,٢ %		الوقت	
%٧١	١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %			١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %	الجماليات	
٥٦,٨ %	١٤٤,٢ %		١٤٤,٢ %	١٤٤,٢ %			١٤٤,٢ %	الرضا	
٢٨,٤ %	١٤٤,٢ %		١٤٤,٢ %					قابلية الفهم	
٢٨,٤ %	١٤٤,٢ %					١٤٤,٢ %		الجاذبية	

نسبة تواجد العنصر	نموذج (٧)	نموذج (٦)	نموذج (٥)	نموذج (٤)	نموذج (٣)	نموذج (٢)	نموذج (١)	ثانيا: رصد احصائي لتحقيق التصميم المطوي في العينات المختارة	
٤٢,٦ %	١٤,٢ %			١٤,٢ %		١٤,٢ %		اسلوب الطي	
٤٢,٦ %		١٤,٢ %			١٤,٢ %		١٤,٢ %	طي بسيط	
٤٢,٦ %	١٤,٢ %		١٤,٢ %				١٤,٢ %	طي مركب	
٤٢,٦ %	١٤,٢ %		١٤,٢ %				١٤,٢ %	خصائص هندسية	التشابه التماثل
٧١ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %		١٤,٢ %		١٤,٢ %		النمو
٨٥,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %		١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %		التكرار
١٤,٢ %		١٤,٢ %							التدرج
									الانعكاس
٥٦,٨ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %		١٤,٢ %			١٤,٢ %	خصائص انشائية	مستجيبة للظروف
٥٦,٨ %		١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %		١٤,٢ %			متانة عالية
٥٦,٨ %		١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %		١٤,٢ %			الاستقرار والثبات
٧١ %		١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %		فعالية الاداء
٥٦,٨ %	١٤,٢ %			١٤,٢ %	١٤,٢ %		١٤,٢ %		سهولة النقل
٨٥,٢ %	١٤,٢ %		١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %		سرعة الانشاء
٤٢,٦ %			١٤,٢ %	١٤,٢ %		١٤,٢ %		النمط الصلب	
٥٦,٨ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %			١٤,٢ %		١٤,٢ %	النمط المتحرك	
٠ %								الهيكل الخطية	هيكل ذات ارتفاع واحد
١٤,٢ %				١٤,٢ %					هيكل ذات ارتفاعين
٢٨,٤ %		١٤,٢ %				١٤,٢ %			هيكل متعددة الارتفاعات
٠ %								الهيكل المطوية الاشعاعية	طي هرمي
٤٢,٦ %	١٤,٢ %				١٤,٢ %		١٤,٢ %		سطح قابل لانتشار
٢٨,٤ %					١٤,٢ %		١٤,٢ %		الهيكل الغير منتظمه

٢٨,٤ %			١٤,٢ %			١٤,٢ %		الهيكل المدمجه	
٥٦,٨ %	١٤,٢ %		١٤,٢ %		١٤,٢ %		١٤,٢ %	الهيكل القشرية الرقيقه	النمط الرقيق
٢٨,٤ %	١٤,٢ %				١٤,٢ %			الانحناء	
٨٥,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %		١٤,٢ %	١٤,٢ %	١٤,٢ %	التكسير	اليات الطي
١٤,٢ %							١٤,٢ %	التمويج	
١٤,٢ %				١٤,٢ %				الطي بالاختفاء	التقنيات المستخدمه في الطي
٢٨,٤ %		١٤,٢ %					١٤,٢ %	الطي متعدد الاسطح	
٥٦,٨ %	١٤,٢ %		١٤,٢ %		١٤,٢ %	١٤,٢ %		طي الشجرة	
٢٨,٤ %			١٤,٢ %	١٤,٢ %				الكرتون المقوي	
١٤,٢ %				١٤,٢ %				البولي بروبيلين	
١٤,٢ %		١٤,٢ %						البولي كربونات	الخامات المستخدمه
٤٢,٦ %	١٤,٢ %					١٤,٢ %	١٤,٢ %	الالومنيوم	
١٤,٢ %					١٤,٢ %			الخشب	

### النتائج :

- من نتائج الدراسة النظرية :
- يمكن استخدام إجراءات لم نألفها في اجنحة المعارض مثل استخدام تكنولوجيا الطي، واعتبارها أداة رئيسية للعملية التصميمية تتبعها العديد من الإجراءات التكميلية مثل استخدام التصميم التفاعلي
- استخدام تكنولوجيا التصميم التفاعلي أضاف سهولة في تطبيق النماذج التصميمية المعقدة والنتيجة عن عملية الطي والتي كان صعب الحصول عليها بالطرق التقليدية؛ بالإضافة إلى جعله خطوة في العملية التصميمية على المقياس المصغر للنماذج عن طريق مراجعة واكتشاف الأخطاء التصميمية في النماذج التصميمية قبل إرسالها إلى التنفيذ.
- استخدام تكنولوجيا الطي في اجنحة المعارض التفاعلية يساهم في رفع كفاءة التصميم من حيث امكانية النقل والتخزين

### من الدراسة التحليلية والتطبيقية نستنتج مايلي :

- تنوعت الاليات المستخدمة في العملية التصميمية لأجنحة المعارض التفاعلية والتي تعتمد على تكنولوجيا الطي سواء تم استخدام تلك العناصر بشكل مباشر أو بشكل غير مباشر.
- من دراسة وتحليل عينات دراسته تبين أن أكثر الخامات شيوعا المستخدمه في عملية الطي هي شرائح الألومنيوم يليها الكرتون المقوي ،وأكثر التقنيات المستخدمة هي الطي بالتمويج ، وأكثر انماط الطي شيوعا هو النمط المتحرك ، وأكثر الهياكل المستخدمه في نظم الطي هي الهياكل القشرية الرقيقة .

- مستشعرات اللمس والقرب هم أكثر الأنواع استخداما في المعارض التفاعلية المطوية، كما ان الخامات المصدرة للضوء تعتبر أهم الخامات التي تستخدم في المعارض التفاعلية، والشاشات الحساسة هي أكثر أنواع الشاشات استخداما في اجنحة المعارض التفاعلية.

### التوصيات :

- يوصي الباحث بالاستعانة بالطي في اجنحة المعارض التفاعلية حيث أنها سهلة النقل والتخزين. كما يوصي باستخدام خامة الألومنيوم يليها الكرتون المقوي في المعارض القابلة للطّي، والاستعانة بتقنية الطي بالتمويج، وأيضا استخدام النمط المتحرك في المعارض التفاعلية، ثم استخدام الهياكل القشرية الرقيقة لما أثبتته من متانة عالية وخفة في الوزن مما يجعلها قابلة للنقل والتخزين.

- كما يوصي الباحث باستخدام مستشعرات اللمس والقرب حيث أنهم أكثر الأنواع استخداما في المعارض التفاعلية المطوية، وأيضا استخدام الخامات المصدرة للضوء، والشاشات الحساسة فهم أكثر الأنواع استخداما في اجنحة المعارض التفاعلية لما أثبتته من دقة في استقبال المعلومات و عرضها.

### المراجع

- 1- بركات، إسراء حسني واخريين : أثر استخدام التصميم الداخلي التفاعلي علي قاعة متعددة الأغراض بالمركز الثقافي – المؤتمر الدولي الرابع لكلية الفنون التطبيقية - فبراير ٢٠١٦ – ص ٤  
'iisra' husni barakat - 'athar aistikhdam altasmim alddakhilii altafaeulii ealaa qaeat mutaeadidat al'aghrad bialmarkaz althaqafii - almutamar alduwaliu alrrabie likaliat alfunun altatbiqit jamieat hilwan -2016
- 2- حمزاوي، مروة محمد واخرون - تأثير التصميم التفاعلي على الفكر المعماري لزجاج العمارة المعاصرة - مجلة التراث والتصميم – المجلد الأول – العدد الثالث يونيو -٢٠٢١  
Hamzawy,Marwa mohammed- "Taaasr altasmim altfaoolyy ala aalfkr almemaary leezzagalemara almoasera" meegalet altoraas w alasmem -aladaad alsalees -2021
- 3- سمير، علا محمد " أثر استخدام النسيج الذكي في تطوير التصميم الداخلي التفاعلي " – مؤتمر كلية الفنون التطبيقية – جامعة حلوان – ٢٠٠٨ م.  
-ola mohameed seamier"asar estehda alnasig alzaki fi tatwerr altasmim aldaheel alfaoly-motamar kolyt alfnon alttbekia – gameat Helwan- 2008
- 4- عبد الرحمن، سعيد حسن واخرون - التكنولوجيا التفاعلية وتأثيرها على التصميم الداخلي في البنوك الذكية - مجلة التراث والتصميم – المجلد الأول – العدد الثاني -ابريل ٢٠٢١  
Saeed Hasan Abdelrahman – altechnologia altafoolia wtaserha ala alasmim aldahely fi albok azakia – mglt altoras w alasmim- almogalad alawl -aladad alsany – 2021
- 5- عز الدين، وسام ممدوح - الاثاث التفاعلي بين الثورة الرقمية ومتطلبات العصر- رسالة ماجستير – الفنون التطبيقية – جامعة دمياط ٢٠١٥
- Wessam ezzeldin – aladas altfaoly ben alswra alrakamia w mottlat alasr- resale magstir – kolys alfnon alttbiky gameaat domyat - 2015
- 6- Abbas Ali Hamza Al –Kraza The Origami Strategy in Architecture - Iraqi Journal of Architecture and Planning, Vol. 19(2020), Issue 2, Pages 18-38

- 7- Diaaelden Tantawy, "Origamic Architectural Form Design System" *International Journal of Sciences: Basic and Applied Research (IJSBAR) (2015) Volume 21, No 2, pp 66-86*
- 8- Filipa Osório, (2018). Alexandra Paio, Sancho Oliveira" Kinetic Origami Surfaces From Simulation to Fabrication" Istanbul Technical University(P-21-34-56-44
- 9- Hani Buri- ORIGAMI – Folded Plate Structures, Architecture – PHD - Laboratory for timber constructions IBOIS, - Ecole Polytechnique Fédérale Lausanne, EPFL- Lausanne, Switzerland- 2019 p3
- 10-Katherine A. Liapi, ( 2002 ) "Transformable Architecture Inspired by the Origami Art" University
- 11-Nenad Šekularac- FOLDED STRUCTURES IN MODERN ARCHITECTURE - Architecture and Civil Engineering Vol. 10, No 1, 2012, pp. 1 – 16
- 12-Stephen Bitgood - Suggested Guidelines for Designing Interactive Exhibits -VISITOR BEHAVIORS- Volume VI- Number 4 Page4
- 13- Tao Shen, Yukari Nagai- An Overview of Folding Techniques in Architecture Design- World Journal of Engineering and Technology, 2017, 5, 12-19 – p 15
- 14-<https://www.indissoluble.com/project/interactive-showroom-indissoluble-barcelona/>
- 15-<https://www.indissoluble.com/project/stand-design-ebace-indissoluble-geneva-switzerland/>
- 16-<https://www.indissoluble.com/project/interactive-stand-telefonica-mwc-2019/>
- 17- <https://www.indissoluble.com/project/stand-design-indissoluble-barcelona>
- 18-<https://www.indissoluble.com/project/interactive-exhibition-design-indissoluble-barcelona/>
- 19-<https://www.indissoluble.com/project/caixanova-permanent-exhibition-vigo/>
- 20-<https://www.indissoluble.com/project/repso-stand-wpc-immersive-videomapping/>
- 21-[https://www.engineersgarage.com/article\\_page/sensors-different-types-of-sensors/](https://www.engineersgarage.com/article_page/sensors-different-types-of-sensors/)